

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад №281

(МАДОУ «Детский сад №281»)

Авторская дидактическая игра

«Поймай бабочку»



Авторскую дидактическую игру разработали:
Сонина Наталья Анатольевна (воспитатель),
Усова Анастасия Владимировна (воспитатель),
Кваша Ольга Юрьевна (воспитатель).

Дидактическая игра «Поймай бабочку»

Актуальность

Дидактическая игра «Бабочки» направлена на развитие моторики ребёнка, памяти, а также умения различать цвета. Подобный способ изучения в игровой форме, крайне эффективный для детей, так как представляет собой комплекс из запоминающихся образов и ассоциаций. Игра подойдет для детей дошкольного возраста, с помощью взрослого и самостоятельного использования.

Цель: закрепить представления воспитанников об основных сенсорных эталонах, развивать психические процессы и логическое мышление.

Задачи:

1. Развивающая:

-активизировать словарь детей, развивать логическое мышление, внимание, мелкую моторику;

2. Обучающая:

-закрепление основных цветов;

3. Воспитательная:

-воспитывать бережное отношение к природе и к игровому материалу, воспитывать доброжелательное отношение к друг другу.

Оборудование:

- Карточки с изображением бабочек разных цветов,
- 2 игровых кубика (цвет и количество),
- 4 сачка.

Правила игры

В игре могут участвовать до 4 детей.

Игрок бросает два игровых кубика (на одном – цвета, на другом – количество). Затем складывает в сачок столько бабочек, сколько выпало на кубике, также выбирает бабочек соответствующих цвету на втором кубике.

Вариант 1

Игрок бросает кубик с обозначением цветов, затем помещает в сачок бабочек определенного цвета, который выпал на кубике.

